Home sweet home – video les



Open afbeelding met gebouw ; achtergrond laag dupliceren (Ctrl + J); laag omzetten in Slim Object Filter \rightarrow Artistiek \rightarrow Klodder : 4 ; 4 ; eenvoudig





Dubbelklikken op de Filter : modus = Bleken (Lineair Tegenhouden)





Aanpassingslaag 'Kleur Opzoeken' : TealOrangePlus ; modus = Lichtsterkte Op laagmasker schilderen met zacht zwart penseel, lage dekking; boven gebouw en ondergrond schilderen



"landschap" toevoegen; laagmodus = Vermenigvuldigen



Laagmasker toevoegen; deel onderaan verwijderen; zacht zwart penseel; dekking = 50 %



Dupliceer de laag (Ctrl + J); Filter \rightarrow Vervagen \rightarrow Gaussiaans vervagen met 150 px Voor die kopie laag : modus = Zwak licht



Alle lagen groeperen; noem de groep "stap1"

De "hand" selecteren; toevoegen; transformeren; beetje roteren Laagmasker toevoegen; duim verbergen



Nieuwe laag; zacht penseel, 50 % dekking; kleur = # 101010; schaduwen op dak schilderen Laagmodus = Zwak licht



Nog een nieuwe laag; zelfde penseel; kleine schaduw stip van de wijsvinger onderaan het huis Laagdekking = 50 %



Nieuwe laag; schaduwen links onder het gebouw schilderen; laagdekking = 50 %



Lagen groeperen in de groep "stap2"

Aanpassingslaag 'Kleur Opzoeken' : FuturisticBleak Nog een Aanpassingslaag 'Kleur Opzoeken' : Late Sunset ; modus = Lichtsterkte; dekking = 45 %



Aanpassingslaag 'Curven' : punten op (61; 61); (123; 118); (186; 212)



Aanpassingslagen groeperen in de groep "stap 3"